

SPIL OG GAMING

VI VED:

- At mange familier synes det er rigtig hyggeligt at spille sammen og at spil kan være en sjov aktivitet for børn.
- At gaming også kan være anledning til udelukkelse, konflikter og hårdt sprog.
- At hvis I ønsker fælles aftaler om spil, skal de laves tidligt i skoleforløbet.
- At mange børn spiller spil, de -ifølge aldersgrænserne - er for unge til.
- At det vigtigste som forældre at forholde sig til er:
 - Hvilke spil børn må spille
 - Hvem de må spille med

Jeres opgave er at komme med forslag til nogle **fælles aftaler** om, hvilken rolle digitale teknologier må spille på legeaftaler. Hvis I har for store vanskeligheder med at blive enige, kan I i stedet lave **hensigtserklæringer**. Til højre er der nogle eksempler på aftaler, som I kan tage udgangspunkt i.



EKSEMPLER PÅ AFTALER:

- Vi overholder aldersgrænser for spil.
- Børnene i klassen gamer ikke online med hinanden.
- Børnene må begynde at spille med hinanden online, når den yngste elev i klassen er x år
- Hvis nogle børn i klassen gamer online med hinanden, er det i lukkede grupper, der er åbne for alle i klassen uanset niveau, køn osv.
- Børnene må/må ikke spille disse spil sammen.....



SKÆRME PÅ LEGEAFTALER



AFTALER	HENSIGTSEKTLÆRINGER
KÆRE BØRN I Jeres forældre har holdt et møde, hvor vi har talt om blandt andet telefon.	VI HAR BESLUTTET AT..... DET HAR VI, FORDI.....